

**PROJETO DE PROGRAMAÇÂO ORIENTADA A**

**OBJETOS**



Luciano Lucas Vieira da Silva - 01488047

Raphael Vicente de Medeiros Santos - 01475623

Renan Laurindo Bezerra - 0146279

**Título**

Cadastro Único Agentes Culturais:

**Mini-Mundo**

A lei Aldir Blanc, prevê um uso de verba considerável para o auxílio de agentes culturais em todos os municípios do país, assim contribuindo desde com artistas, gestores e produtores envolvidos na cena da cultura da região. O intuito do projeto é a criação de um "CADUNICO", para cadastros, pesquisas e alterações de dados dos agentes culturais de Pernambuco possibilitando acesso remoto e facilitando o seu ingresso nos programas culturais (Agentes culturais, espaços, projetos) vinculados a lei Aldir Blanc. O solicitante preencherá os dados necessário para cada opção, dados como identificações, áreas de atuação, tipo (grupo ou individual) e locais.

**Descrição Funcional**

O sistema deverá receber as informações dadas pelo usuário, assim realizando uma checagem rápida do cadastro do próprio. Caso o usuário já tenha se cadastrado o usuário é redirecionado para sua página principal, caso não conste cadastro será redirecionado automaticamente para a página de cadastro.

O cadastro do usuário terá de conter: o seu nome completo, CPF, data de nascimento, endereço, meios de comunicação (telefone ou e-mail), e sua ocupação, para que seja devidamente analisada e para que ocorra a introdução deste usuário no Cadastro Único (CADUNICO).

O usuário terá a opção para dados pessoais podendo fazer a consultas de todos os dados cadastrados, nome completo, CPF, data de nascimento, endereço, meios de comunicação (telefone ou e-mail), e sua ocupação. Poderá fazer a alteração de alguns dados cadastrados: nome completo, data de nascimento, endereço, meios de comunicação (telefone ou e-mail) e ocupação.

**Aplicação**

O aplicação foi criada com o intuito de facilitar o cadastramento de agentes culturais. Pessoas que trabalham de forma distinta das outras, como, bibliotecários, supervisores de oficinas, animadores culturais e etc.

**Passo a Passo**

Assim que o usuário entrar na tela de login, ele ira visualizar dois espaços descritos como,

“Login” e “Senha”, caso o usuário já tenha se cadastrado ele preecherá esses espaços e será direcionado a tela inicial. Caso o ele não tenha cadastro, ele verá, um botão no canto inferior direito, quando acionado esse botão ele levará o usuário a tela de cadastro onde lá, Terá de preencher alguns dados de usuário, como por exemplo; (Nome Completo, Data de Nascimento, CPF/CNPJ, Ocupação, Descrição da Ocupalção, entre outros dados).

**Modelo MVC**

MVC que é o padrão de processo de software mas usado, a arquitetura de MVC é dividida em 3 partes: Model, Controller e View.